# Introduktion

# Problemformulering

**Problemformuleringen** bør kort nævne de vigtigste afgrænsninger for at give en klar retning fra starten. Dette kan hjælpe læseren med at forstå, hvilke aspekter af emnet der vil blive undersøgt, og hvilke der ikke vil blive dækket.

Eksempel:

* **Problemformulering:** "Formålet med denne opgave er at udvikle en simpel applikation til håndtering af biblioteksudlån. Opgaven vil fokusere på at designe og implementere en database til administration af udlån, returnering og lagerstyring. Der vil ikke blive taget højde for integration med eksterne systemer eller udvikling af en brugergrænseflade udover det mest nødvendige."

# Afgrænsninger

**Afgrænsningsafsnittet** kan bruges til at uddybe og forklare de valgte begrænsninger. Dette er særligt nyttigt, hvis der er behov for at forklare de metodologiske valg eller andre specifikke faktorer, der påvirker projektets omfang.

Eksempel:

* **Afgrænsninger:**
  + **Funktionalitet:** Applikationen vil kun håndtere basale funktioner som registrering af nye lånere, udlån og returnering af bøger samt lagerstatus. Funktioner som avanceret søgning, notifikationer til lånere og integration med eksterne systemer vil ikke blive implementeret.
  + **Teknologi:** Databasen vil blive udviklet ved hjælp af SQL og vil køre på en lokal server. Der vil ikke blive brugt cloud-baserede løsninger.
  + **Brugergrænseflade:** Der vil blive udviklet en simpel brugergrænseflade med fokus på funktionalitet frem for design. Der vil ikke blive taget højde for mobiloptimering eller avancerede UI/UX-principper.
  + **Tidsramme:** Projektet skal færdiggøres inden for en periode på 8 uger, hvilket begrænser muligheden for at tilføje yderligere funktioner.

# Metode

1. **Introduktion til Metoden**
   * Kort beskrivelse af Unified Process (UP) og hvorfor du har valgt denne metode.
2. **Faser i Unified Process (UP)**
   * **Inception**: Beskrivelse af, hvordan du vil identificere projektets omfang og krav.
   * **Elaboration**: Beskrivelse af analysen og designet af systemets arkitektur.
   * **Construction**: Beskrivelse af udviklingen af systemet.
   * **Transition**: Beskrivelse af overgangen til implementering og vedligeholdelse.
3. **Anvendelse af UP i Projektet**
   * Hvordan du konkret vil anvende UP's faser i dit projekt.
   * Eventuelle tilpasninger eller særlige fokuspunkter for dit projekt.
4. **Andre Metoder og Teknikker**
   * Eventuel anvendelse af supplerende metoder eller teknikker, f.eks. specifikke programmeringssprog, værktøjer til testning, osv.

# Konklusion